

V800

Vault

Valise Pour Appareil Photo

Conçue pour une utilisation rigoureuse et une résistance aux intempéries extrêmes, les nouvelles valises pour fusils de la série Vault sont les plus robustes et les plus sûres de leur catégorie. Elles sont dotées de caractéristiques de protection exceptionnelles à un prix qu'un plus grand nombre de chasseurs et de tireurs peuvent se permettre, et que seule une expérience de 42 ans des coups durs peut offrir.

- Quatre couches de mousse protectrice
- Fabriquée aux États-Unis
- Résistant aux chocs, à la poussière et aux intempéries
- Le polymère à fort impact assure la protection de votre équipement, sur route, sur sentier ou dans les airs.
- Les poignées robustes sont ergonomiques et résistent aux conditions les plus difficiles.
- Six loquets à bouton-poussoir offrent une fermeture sûre et un accès facile.
- Transporte deux fusils à lunette en toute confiance



DIMENSIONS

 INTÉRIEUR
 53.00 x 16.00" x 6.00 (134.6 x 40.6 x 15.2 cm)

 EXTÉRIEUR
 56.11 x 19.15" x 6.65 (142.5 x 48.6 x 16.9 cm)

profondeur couvercle1.57" (4 cm)profondeur fond4.43" (11.3 cm)profondeur totale6" (15.2 cm)volume intérieur2.94 ft³ (0.083 m³)Padlock Hole Diameter0.46" (1.2 cm)

MATÉRIAUX

corps Polyethylene

loquetABSjoint toriquePolymerbrochesStainless Steel

mousse 1.12 lbs. ELE (Polyurethane)

corps de purge ABS

prise d'air de purge 3 Micron Hydrophobic Non-Woven

COULEURS

Black OD Green Tan Ghost Gray

POIDS

 poids avec mousse
 24.95 lbs (11.3 kg)

 poids sans mousse
 19.60 lbs (8.9 kg)

 Master Pack Weight
 28.76 lbs (13 kg)

TEMPÉRATURE

température minimale 0°F (-17.8 °C) température maximale 140°F (60 °C)

AUTRES

roulettes 2

ACCESSOIRES







1500D Gel de silice dessicant



V800FS Jeu de mousses de rechange, 4 pièces



LGMT-001VFixation pour sur galerie de toit pour valise Peli™ Vault

Pelican

23215 Early Ave • Torrance, CA 90505 USA • Phone: (310) 326-4700 • (800) 473-5422 • Fax: (310) 326-3311 <u>sales@pelican.com</u> • <u>www.pelican.com</u>

Document created on 10-28-25